

複素数平面

1 極形式

- (1) ω の謎を解く！（3次）
- (2) 極形式の定着
- (3) 5次にもいこう！！
- (4) 7次に挑戦！！！！

2 三角形

- (1) 原点を含む（ $\triangle OAB$ ）
- (2) 原点を含まない（ $\triangle ABC$ ）

3 図形と方程式

- (1) 直線の方程式
- (2) 円の方程式（2点間の距離）

4 図形の応用

- (1) 図形の移動
 - <基本編> 回転・相似・平行移動・折り返し（実軸）
 - <応用編> 折り返し・反転
- (2) ベクトルとともに